

Реализовать компьютерную, графическую модель реализующую абсолютно упругий удар двух тел.

Модель должна иметь возможность изменять массу и начальную скорость тел.

Для реализации поставленной задачи выбрать один из следующих языков программирования/сред разработки:

- 1) C#
- 2) C++
- 3) Delphi