Набор геометрических фигур, то разбегающихся от центра, то к нему приближающихся. При этом должно происходить вращение относительно внутренних осей. Все фигуры должны иметь разные цвета, задающиеся случайным образом при запуске программы. Фигуры должны двигаться асинхронно (с разной скоростью).

Выполнить на OpenGL